

VERBALE DI ACCORDO

In data 20/06/2019 presso la sede Uiltucs Nazionale sita in Roma, alla via Nizza n. 128 si sono incontrati:

- **Operbingo Italia S.p.A.**, di seguito denominata "La Società", in persona dei Sigg.ri Patrizia Macchia, Diana Nelli e Francesco Sanfelice;
- **Filcams Cgil** in persona del Sig. Luca De Zolt;
- **Fisascat Cisl** in persona del Sig. Mirco Ceotto;
- **Uiltucs** in persona del Sig. Emilio Fagnoli;

di seguito denominate anche "le OO.SS".

Premesso che

- in data 15 maggio 2019 è stata stipulata l'Ipotesi d'Accordo Nazionale per la disciplina dei lavoratori dipendenti delle Gaming Hall che prevede all'Articolo 4 – Limiti quantitativi contratto a tempo determinato - che il numero di lavoratori impiegati con contratto a tempo determinato debba essere riferito, al fine della base di computo, a ciascuna Gaming Hall.
- Le Parti, tenuto conto della particolarità dell'assetto organizzativo delle Gaming Hall della Società, hanno convenuto sulla necessità di prevedere una diversa disciplina dell'Art. 4 sopraindicato

Si evidenzia che, nelle more della definizione del predetto accordo e nel rispetto del CCNL applicato, la società ha attivato, alla data del 31.05.2019, 99 (novantanove) rapporti di lavoro a tempo determinato tenendo a riferimento il numero complessivo dei dipendenti a livello aziendale;

Tutto ciò premesso Le Parti convengono quanto segue

Al fine di salvaguardare i livelli d'occupazione esistenti e le peculiarità organizzative La Società continuerà ad applicare i limiti quantitativi con le modalità percentuali previste dal comma 1 dell'articolo 86 del CCNL per i dipendenti da Aziende dei settori Pubblici Esercizi, Ristorazione collettiva e commerciale e Turismo dell'8 febbraio 2018, fino al 31 gennaio 2020. Entro il 31 dicembre 2019, su richiesta di una delle Parti, la Società e le OO.SS si incontreranno per valutare congiuntamente la situazione e gli effetti conseguenti all'applicazione del presente accordo.

Operbingo Italia Spa


Macchia
Patrizia

Filcams Cgil

Fisascat Cisl

Uiltucs